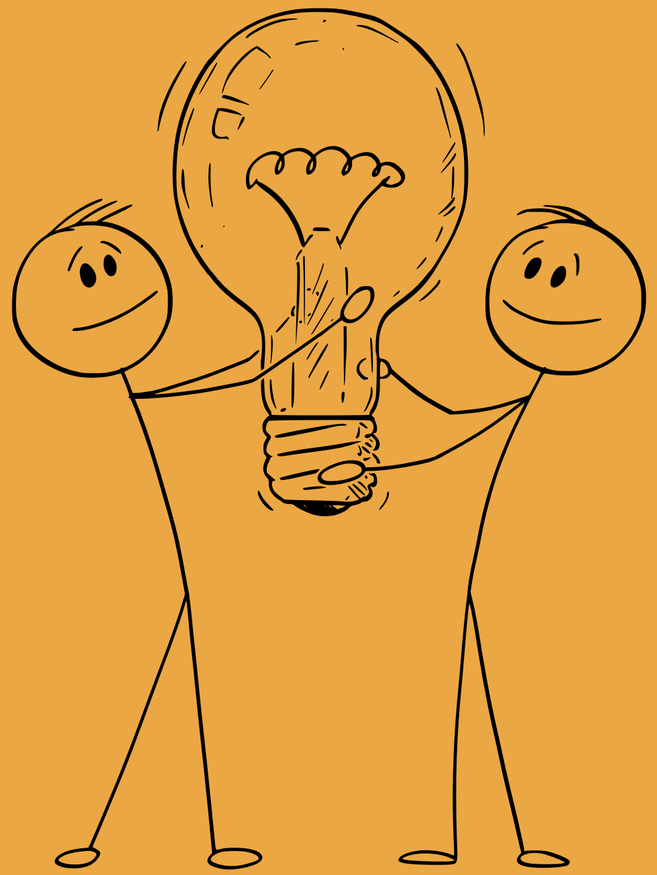
Tinkering e creatività tecnologica



IMPARARE GIOCANDO CON LE IDEE



Un viaggio tra creatività e invenzioni

dal 14/11/2025 al 20/02/2026

Il Tinkering è un modo speciale di imparare. Provare con le mani, osservare cosa succede e migliorare passo dopo passo. Non sempre funziona al primo tentativo, ma ogni prova ci fa crescere e imparare di più.





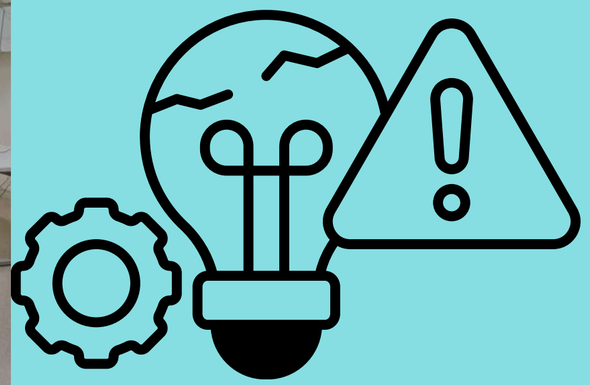


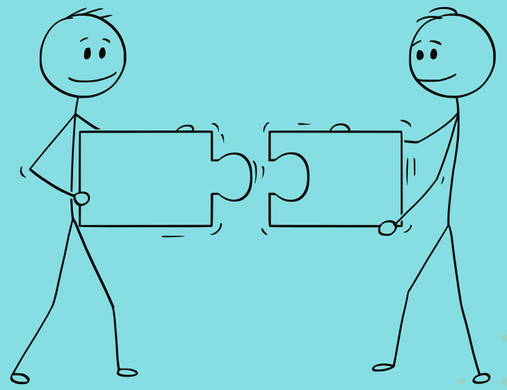
Sbagliare per imparare

Nel Tinkering l’errore non è un fallimento, ma un passaggio fondamentale. Ogni volta che sbagliamo, impariamo qualcosa di nuovo e miglioriamo.





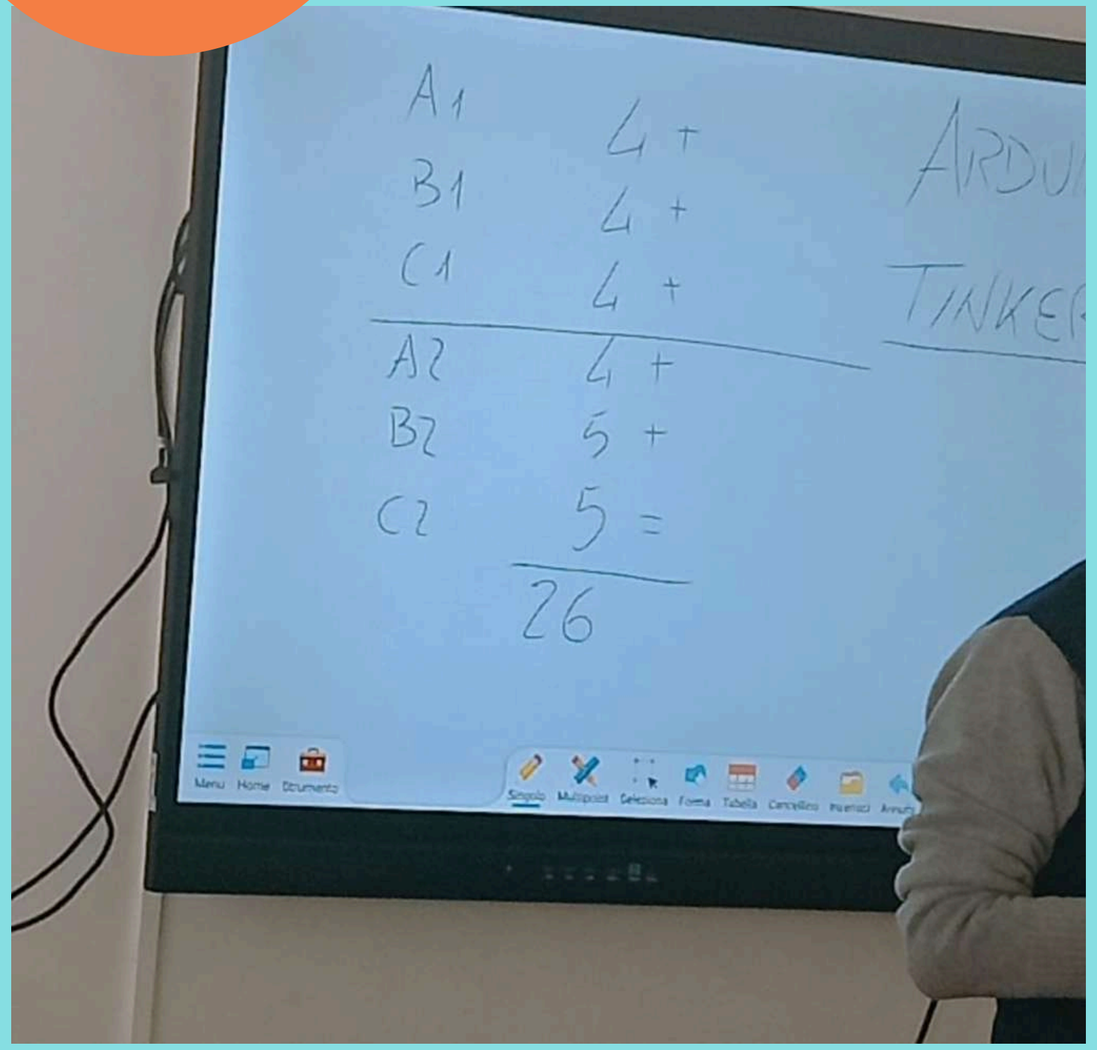


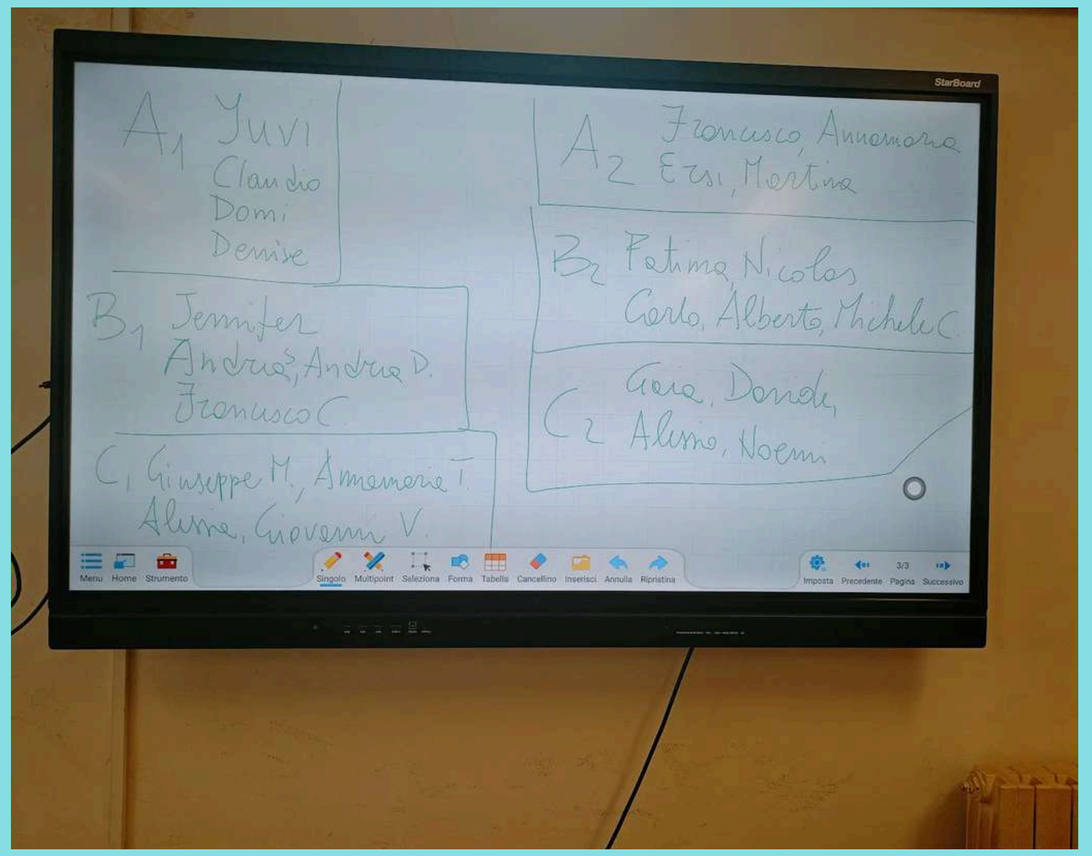




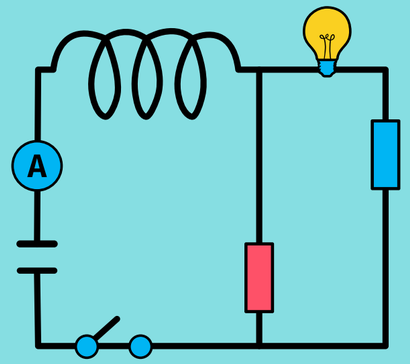
Piccoli gruppi

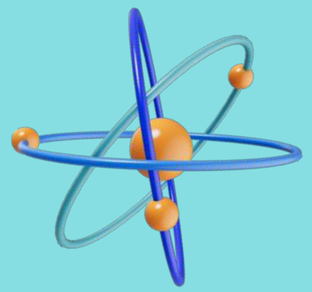
per cominciare



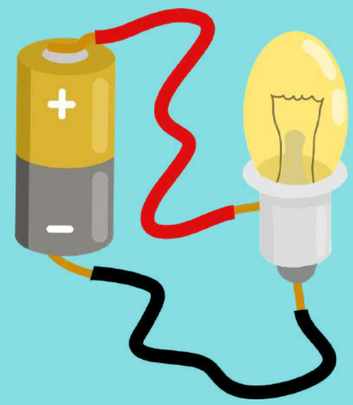


CIRCUITI o MODELLAZIONE???













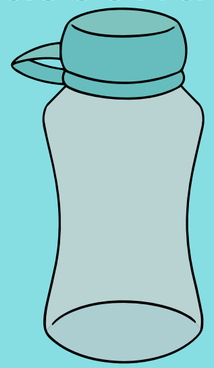
CREATE

Inventare con la tecnologia

Dal riciclo ai robot

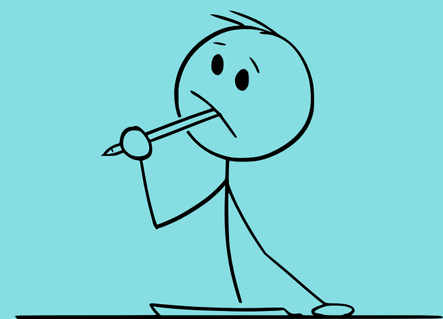


Il Tinkering ci insegna a usare la tecnologia non solo come consumatori, ma come inventori. Possiamo creare con TINKERCARD borracce , o persino costruire piccoli robot che si muovono. Così impariamo che ogni materiale, anche semplice, può nascondere infinite possibilità.



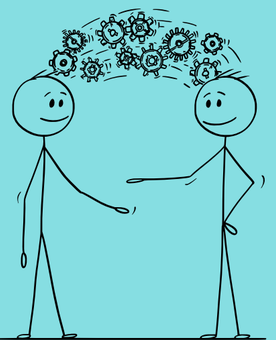






Il Tinkering unisce logica e creatività, trasformando la scienza in un’opera d’arte. Possiamo inventare sculture che si illuminano, disegni che si muovono o strumenti musicali costruiti con materiali riciclati: è un modo speciale per mostrare che la fantasia e le regole della scienza possono lavorare insieme.

Scienza e fantasia



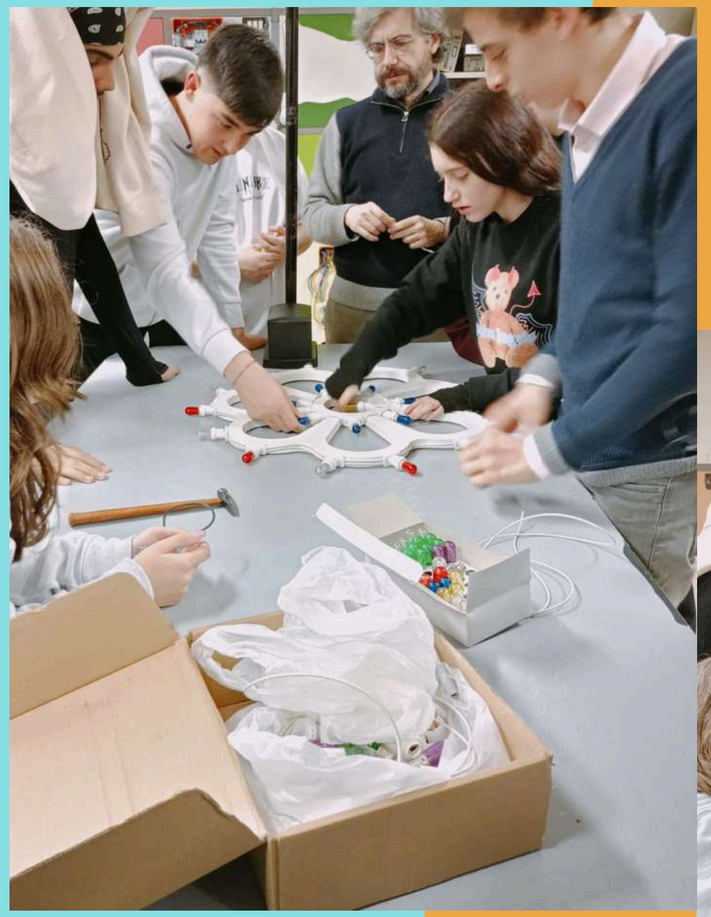
Dove tutto si unisce



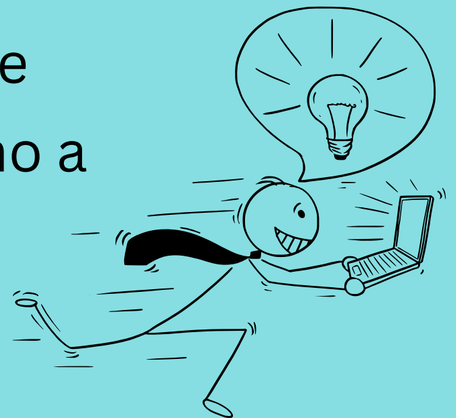
Superpoteri del Tinkering

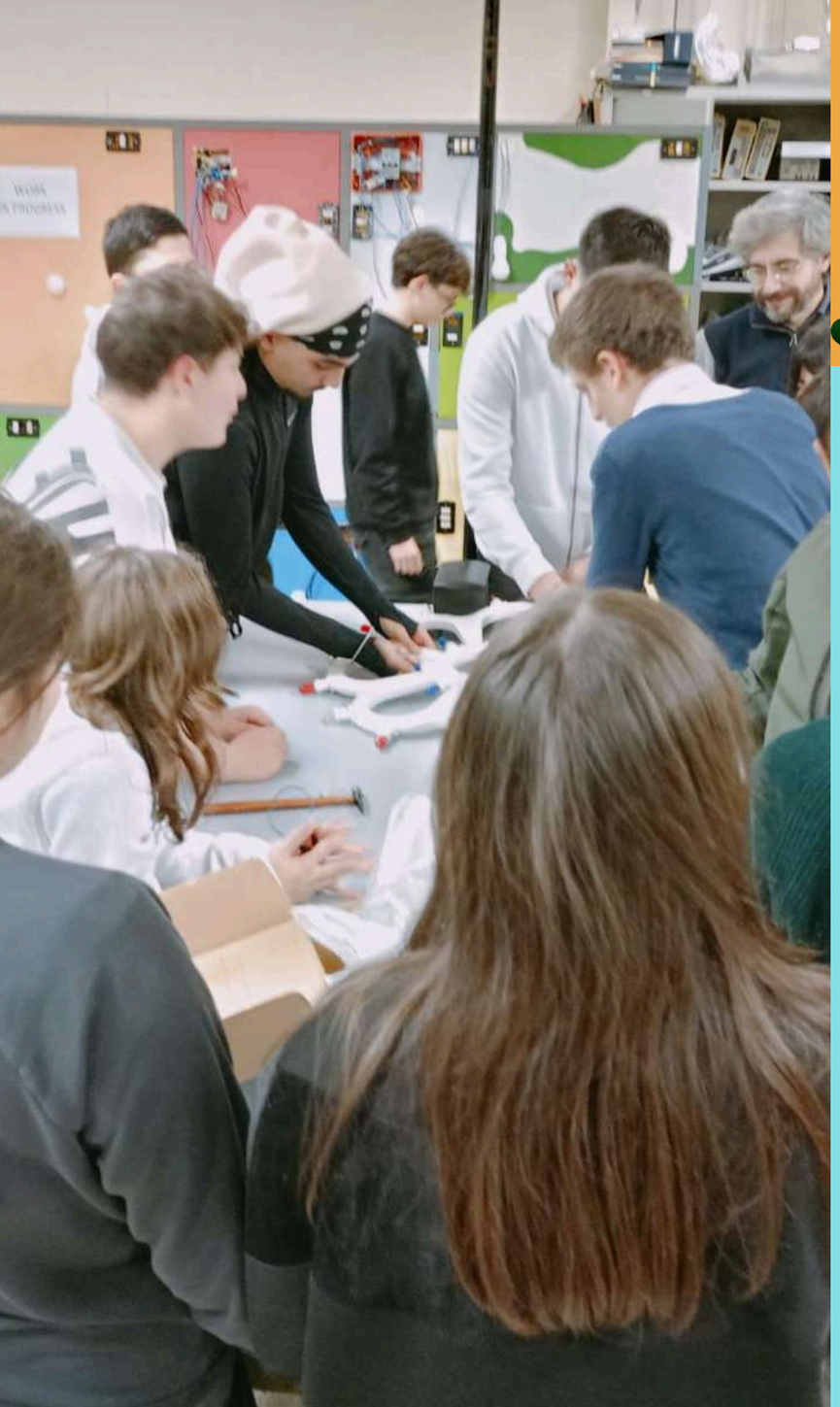
Cosa ci insegna

Con il Tinkering alleniamo tante abilità importanti: impariamo a risolvere problemi con creatività, a lavorare insieme in squadra, a non arrenderci quando qualcosa non funziona e a guardare il mondo con occhi curiosi. Sono come superpoteri che ci accompagneranno a scuola, nella vita e nel futuro.

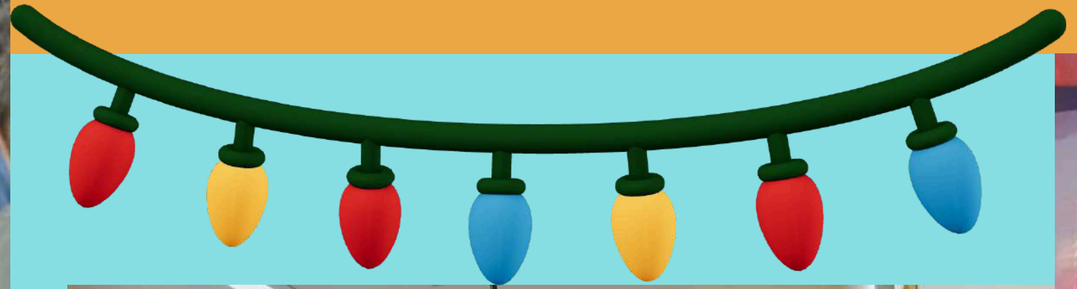






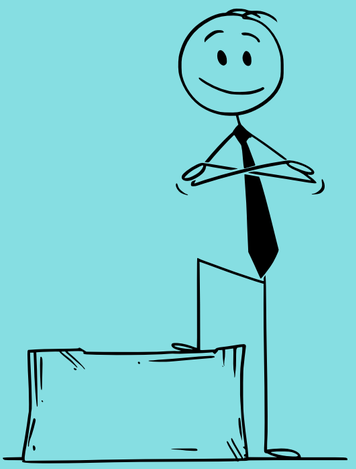


Viviamo in un’epoca piena di cambiamenti: nuove invenzioni, nuove tecnologie e nuove sfide ci aspettano ogni giorno.









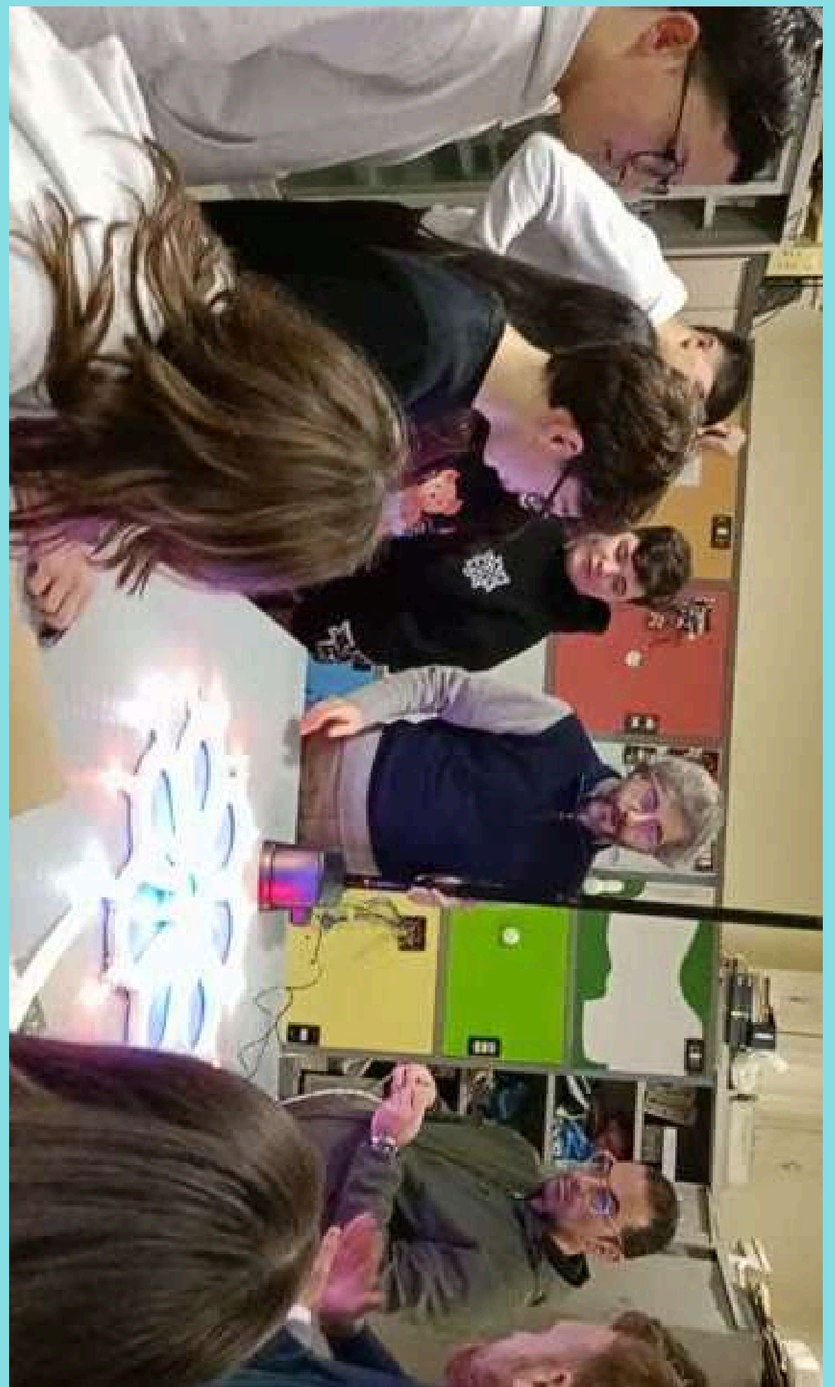






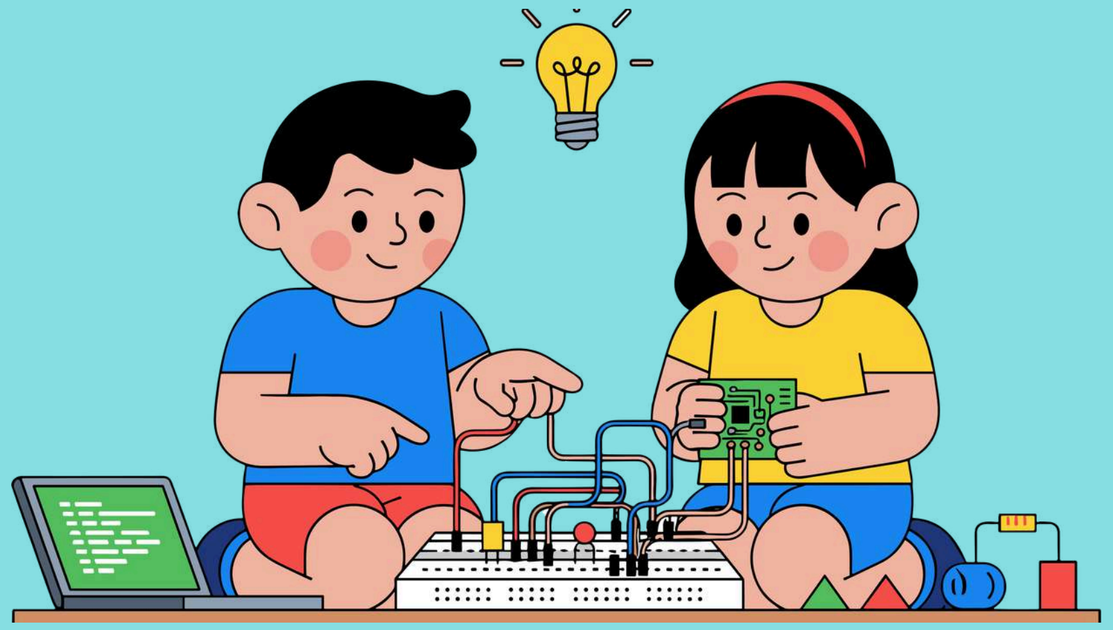






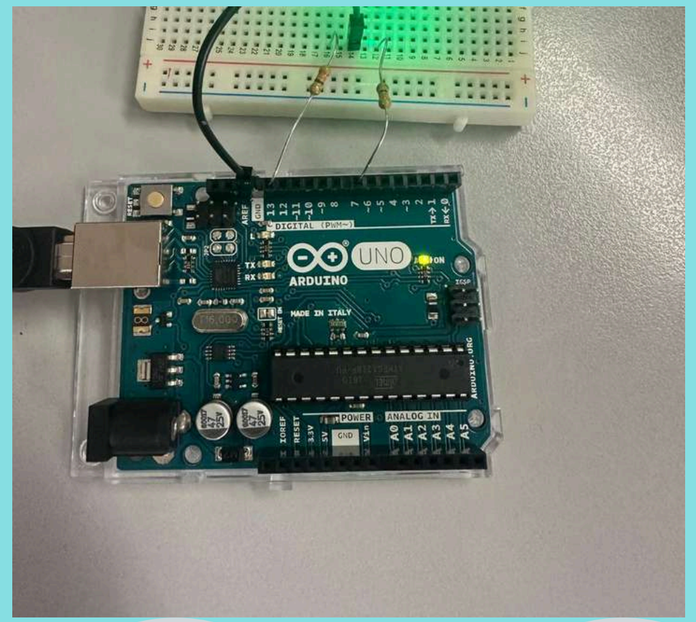
CHE
EMOZIONE
!!

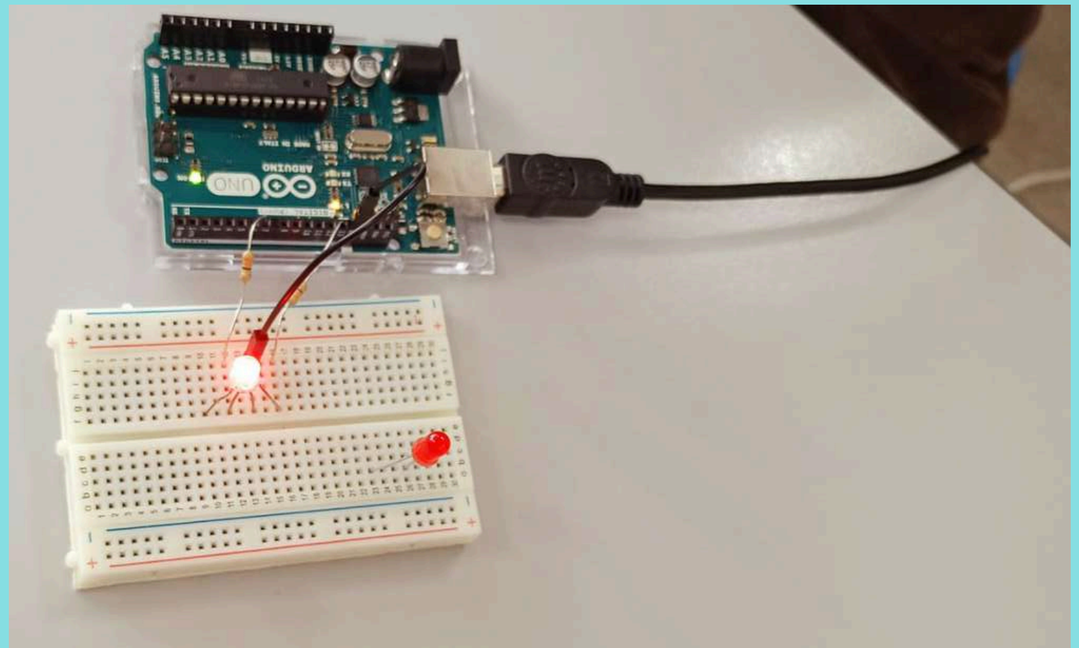


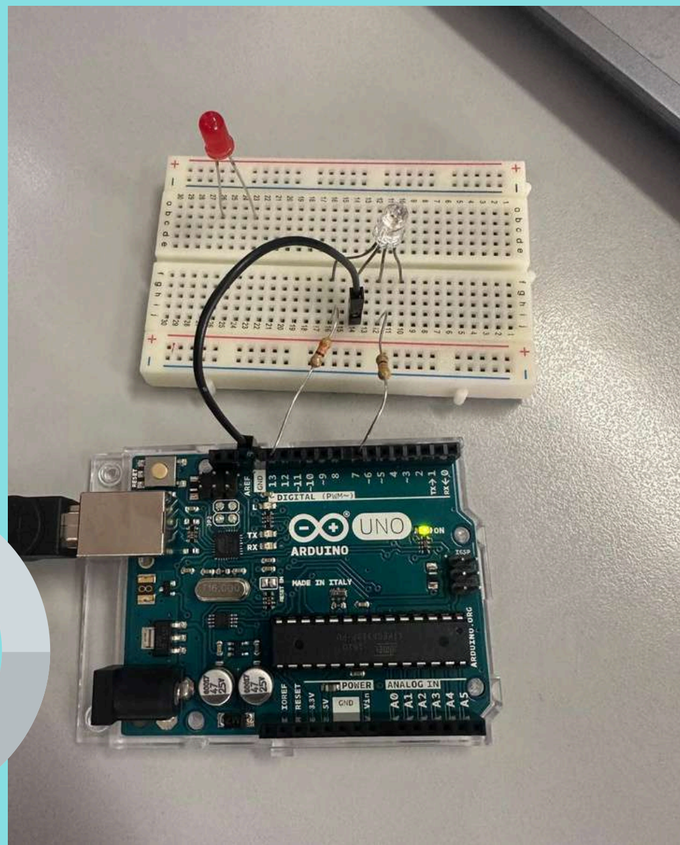


PROVIAMO!!!!!!

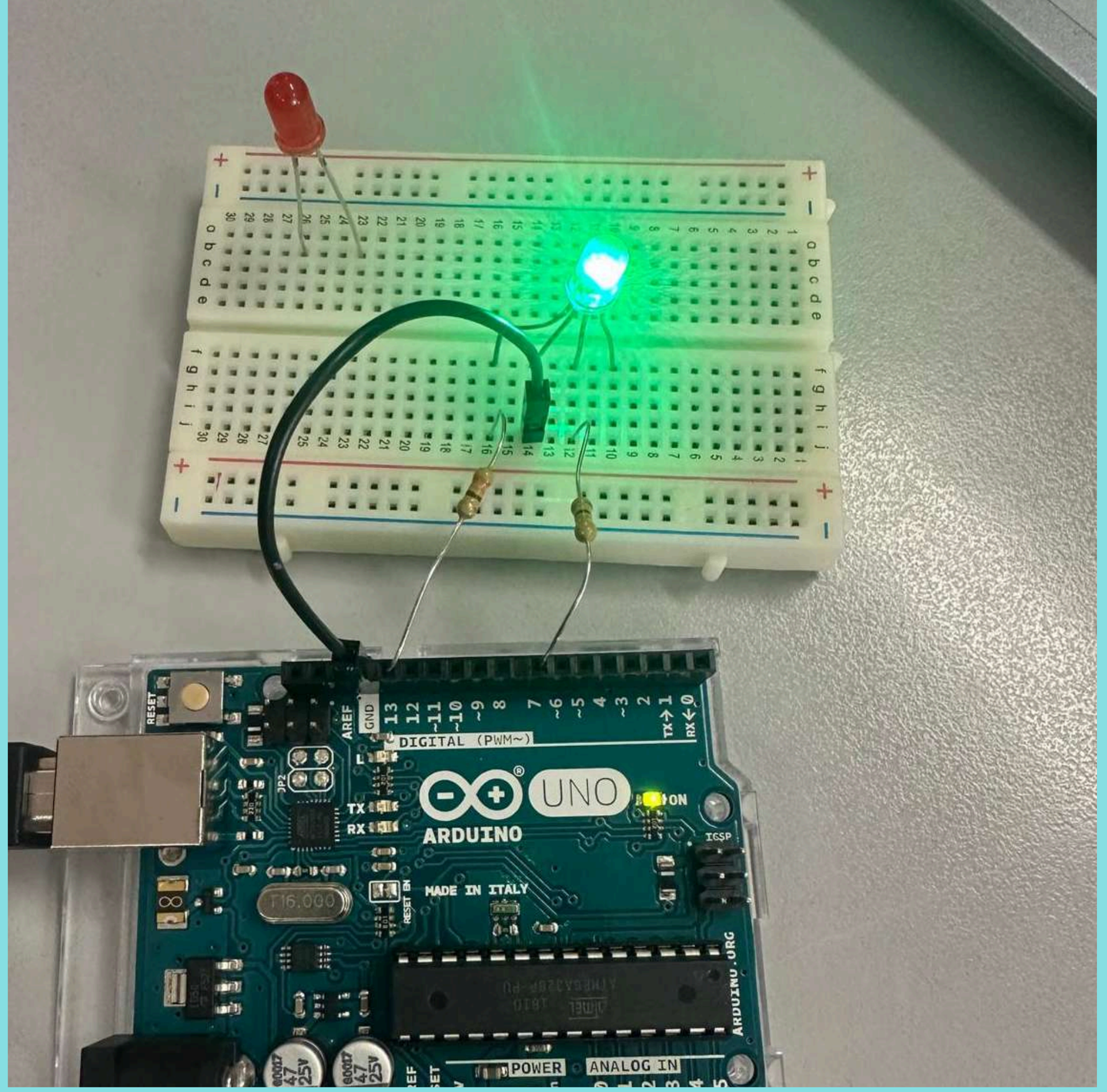
ARDUINO™



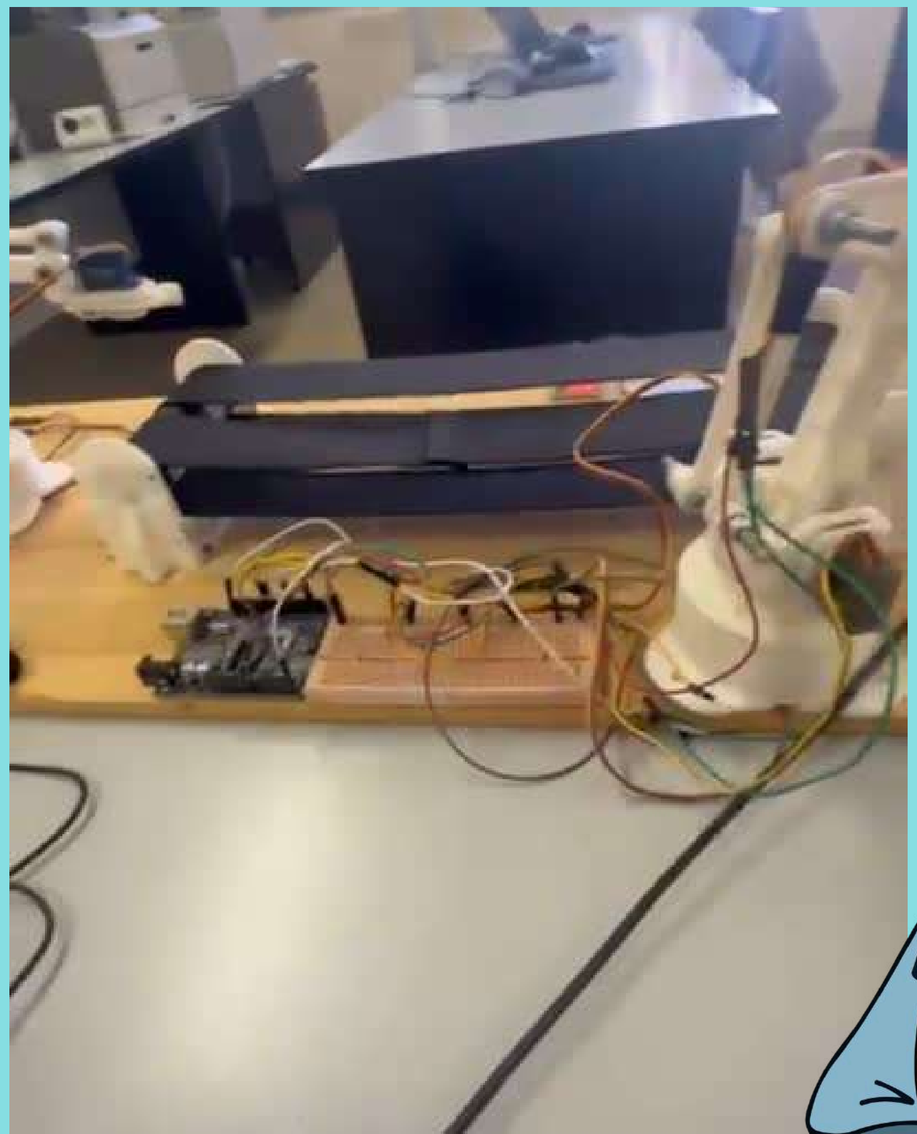







DIGITAL (PWM~)
UNO
ARDUINO
MADE IN ITALY
POWER
ANALOG IN

IL NASTRO TRASPORTATORE

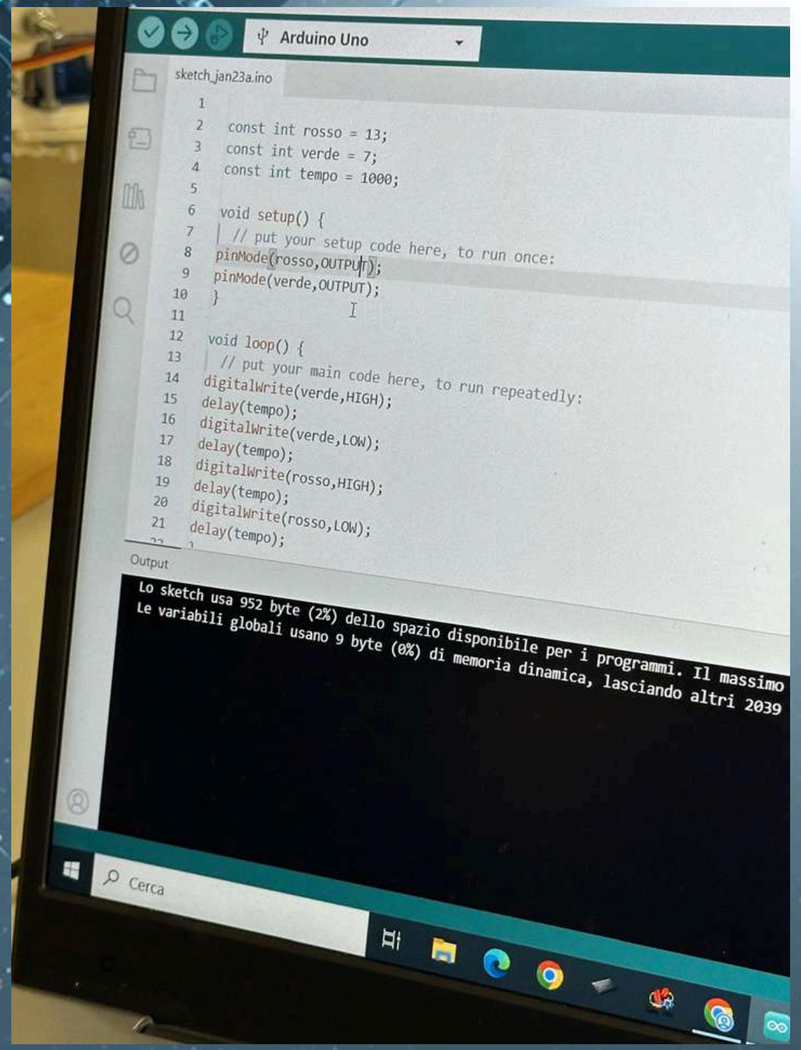


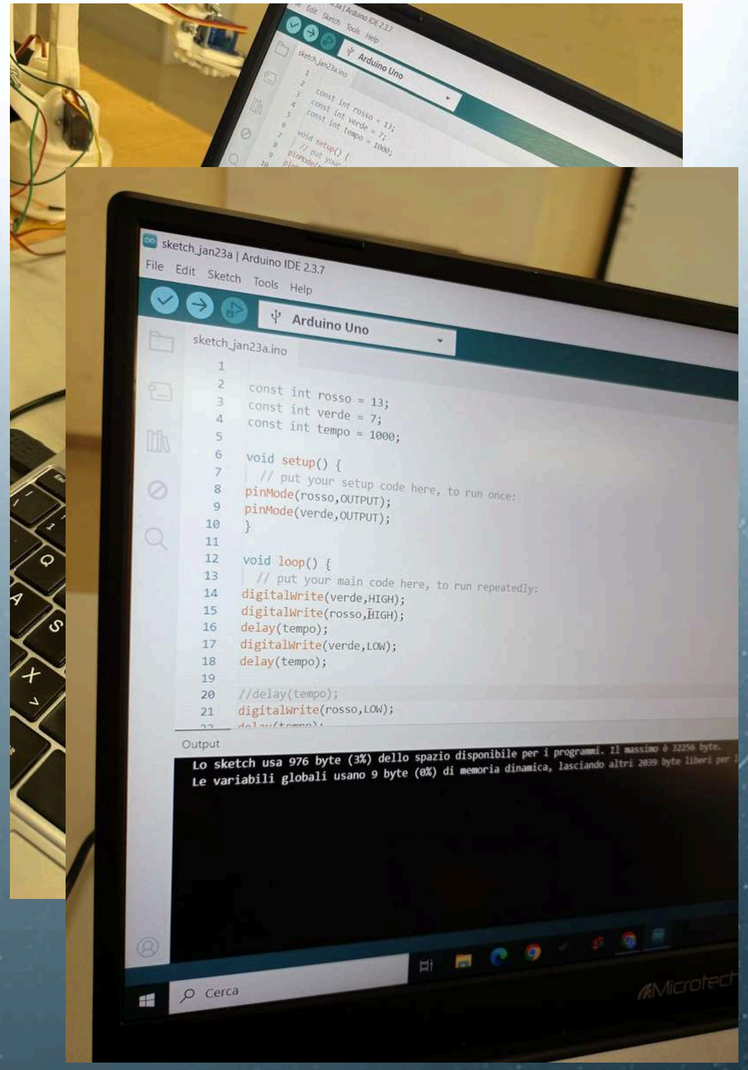


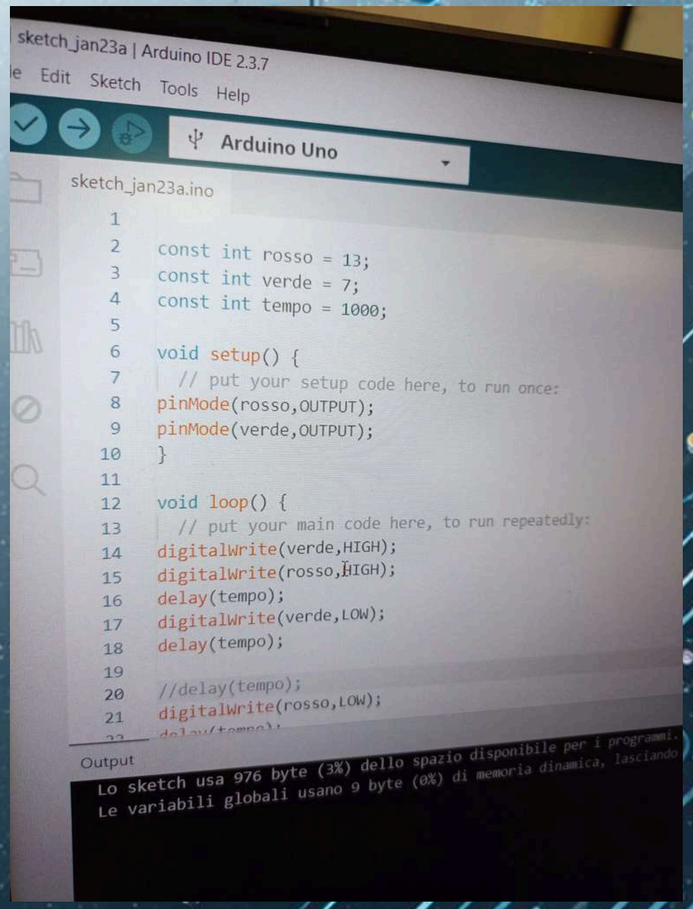




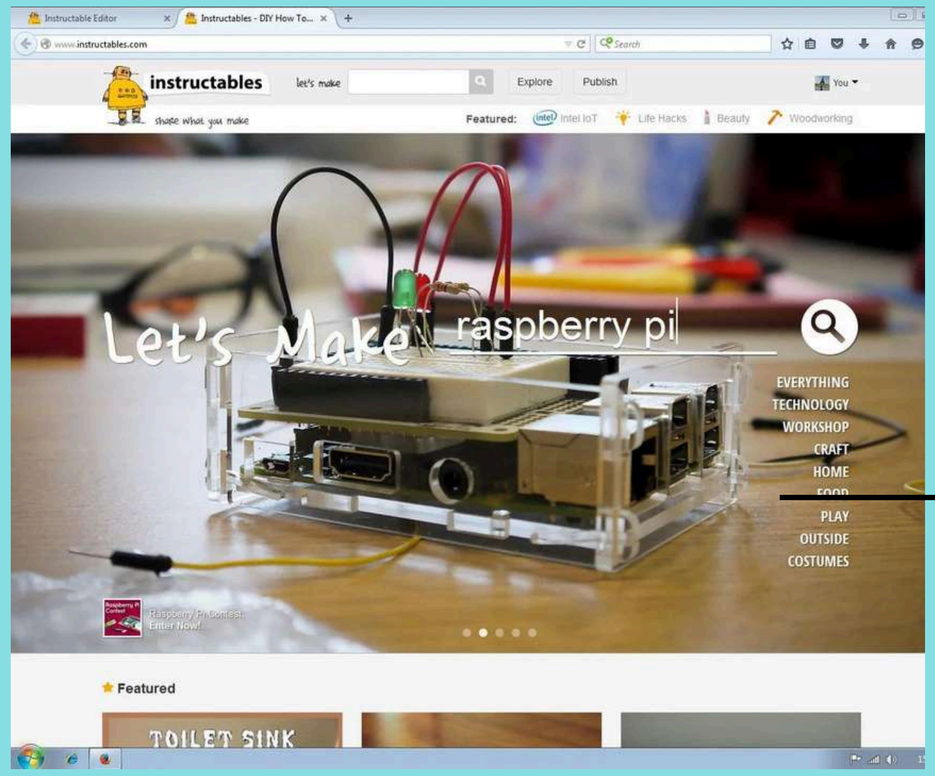
PROGRAMMARE?

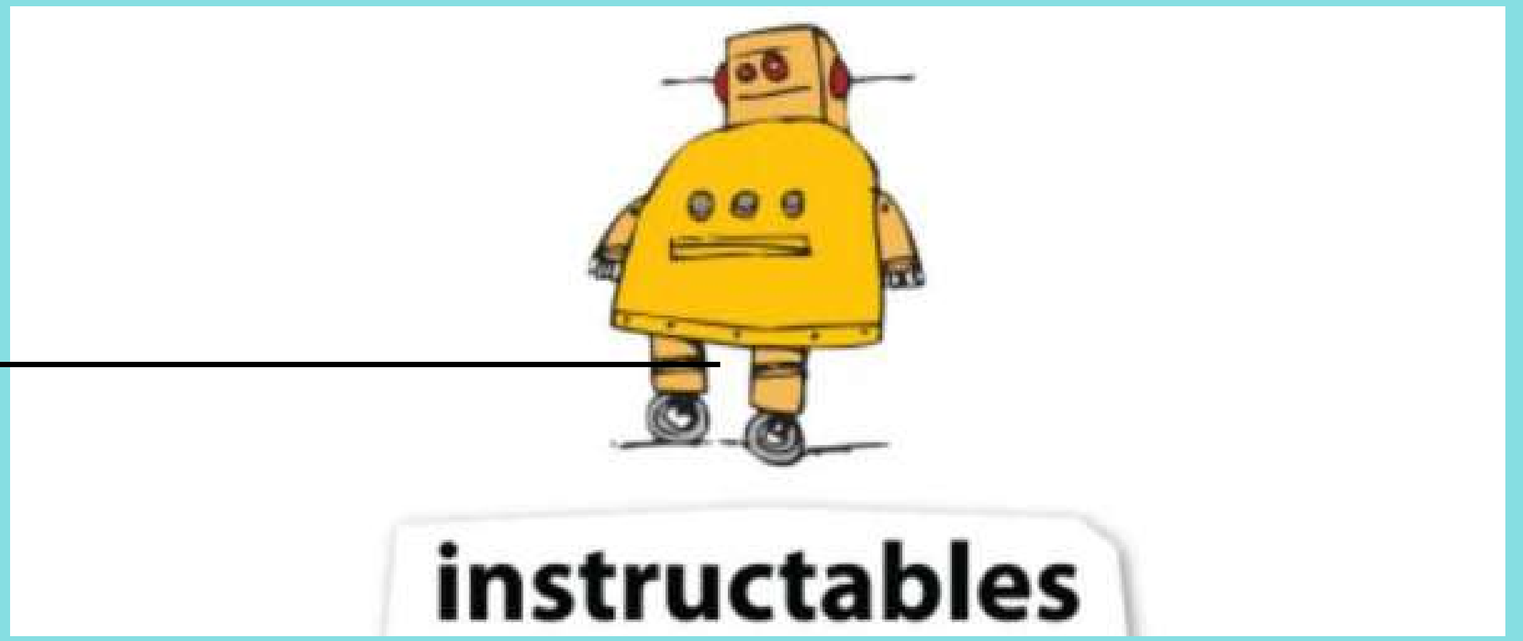






C U R I O S A N D O C O N





Instructable è una guida scritta passo dopo passo che mostra come fare o realizzare qualcosa



LE NOSTRE PAUSE.....

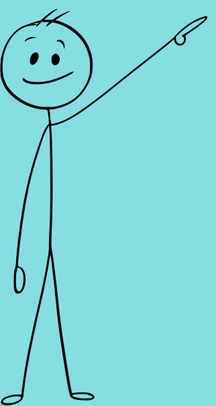






ABBIAMO IMPARATO CHE.....





Un’avventura che continua

Il viaggio non finisce qui

Il Tinkering non è solo un’attività da fare in classe: è un modo di guardare la realtà che ci circonda con occhi nuovi. Ogni giorno possiamo scoprire, inventare e migliorare qualcosa. Con curiosità e creatività, ogni errore diventa un passo avanti e ogni idea un seme per il nostro futuro.