I.P. "L.SANTARELLA - S.DE LILLA"
Prot. 0002327 del 06/02/2026
IV-2 (Uscita)

Bari, (*Fa fede la data del protocollo*)

Circolare n.257
(*Sede di V.Rocca*)

- Agli Studenti dell'Indirizzo Audiovisivo
- Alle rispettive Famiglie
- Ai Docenti dell'Indirizzo Audiovisivo
- Al Sito Web
e p.c.
- Alla DSGA

OGGETTO: TAVOLO DI APPROFONDIMENTO DEDICATO ALLO STUDIO DELLE TEMATICHE DEL FUTURO VIDEOGIOCO NARRATIVO "POSTQUAM GAME".

Si comunica a quanti in indirizzo che **Venerdì 6 febbraio 2026** alle ore 9.00, presso l'Auditorium "Antonio De Curtis" dell'I.P. "Santarella – De Lilla", sede di Japigia (Bari), si terrà il primo TAVOLO DI APPROFONDIMENTO DEDICATO ALLO STUDIO DELLE TEMATICHE DEL FUTURO VIDEOGIOCO NARRATIVO "POSTQUAM GAME".

Saranno presenti Maria Anna Manicone (Dirigente Scolastica), Antonio La Scala (OPV. Gens Nova), Marco De Carlo (Game Designer - ITS Apulia Digital Maker) con gli Studenti destinatari del progetto (Classi dell'indirizzo Cultura e Spettacolo).

L'iniziativa nasce dalla collaborazione tra l'I.P. "Santarella De Lilla" e l'I.C. "Di Zonno" (Triggiano-Bari), l'I.C Verga, l'I.C. "Don Milani-Ungaretti" Bari, l'I.C. "Grimaldi Lombardi" di Bari, l'I.C. "Fraccacreta" di Bari," l'Istituto "Don Bosco - Duse", l'Impresa Sociale D.P.D.B. Montecalvario s.r.l. e la Regione Puglia, il Comune di Bari (Assessorato alle Politiche Culturali e Turistiche), il Comune di Bitetto, il Politecnico di Bari (attraverso il FabLab), l'Associazione Gens Nova, l'ITS Apulia Digital Maker, la Fondazione Fizzarotti HEARTH, Domina ARL, APS Bottega del Sorriso, l'Associazione Tou.Play ETS,Fleet Save, la Dinamo Film Produzioni SRL, Pooya SRL, Ass, Tutti in Scena Cultura e Spettacolo.

L'obiettivo è avviare un confronto/approfondimento interdisciplinare sui contenuti educativi, sociali e culturali che caratterizzeranno il progetto video-ludico. L'incontro è rivolto a Studenti, Docenti, professionisti del settore digitale e rappresentanti del mondo associativo e istituzionale, con l'intento di costruire una visione condivisa del **videogioco come strumento formativo e sociale**.

Il Dirigente Scolastico
prof.ssa Maria Anna Manicone

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 D.Lgs. n.39/1993)

Rif. V.D.